



PAINTBALL ARENA REGULAMIN



1. Przestrzeganie niniejszego Regulaminu oraz stosowanie się do poleceń obsługi pola obowiązuje wszystkie osoby przebywające na terenie pola paintballowego PAINTBALL ARENA znajdującego się na terenie Malawa FunParku.
2. Na teren pola paintballowego PAINTBALL ARENA mają wstęp tylko i wyłącznie gracze oraz osoby im towarzyszące, po uprzednim zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.
3. Osoba biorąca udział w grze oświadcza, że jest świadoma ryzyka jakie wiąże się z udziałem w grze Paintball i uczestniczy w niej na własną odpowiedzialność, a w przypadku wystąpienia jakiegokolwiek nieszczęśliwego zdarzenia lub wypadku, spowodowanego nie przestrzeganiem niniejszego Regulaminu nie będzie występować z jakimkolwiek roszczeniem do organizatora.
4. Gra Paintball polega na wyeliminowaniu członków drużyny przeciwnej, za pomocą kulek otoczonych żelatyną i wypełnionych barwnikiem spożywczym, wystrzeliwanych z markera zasilanego sprężonym powietrzem HP.
5. W grze mogą uczestniczyć:
 - osoby pełnoletnie,
 - dzieci i młodzież od 7 roku życia, za pisemną zgodą rodzica / prawnego opiekuna,
 - osoby o dobrym stanie zdrowia.
6. W grze nie mogą brać udziału:
 - osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
 - osoby posiadające przeciwwskazania do gry w paintball wynikające ze stanu zdrowia,
 - osoby poniżej 18 roku życia, które nie dostarczyły pisemnej zgody rodzica / opiekuna prawnego.
7. Na terenie poligonu obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania masek ochronnych.
8. Zabronione jest strzelanie z markera (również bez kulek) poza terenem poligonu.
9. Poza terenem gry wymagane jest blokowanie spustu, stosowanie zatyczek (barrel bagów) i skierowanie lufy ku ziemi.
10. Zabrania się strzelania do przeciwnika z odległości niebezpiecznej (poniżej 4 metrów) oraz strzelania w plecy zawodnika. W tej sytuacji prawidłowe zachowanie to klepięcie przeciwnika w ramię, informując go hasłem "nie żyjesz".
11. Jeżeli gracz zostanie wyeliminowany lub postanowi zejść z poligonu z każdej innej przyczyny, opuszczając pole gry zobowiązany jest unieść rękę w górę, zabezpieczyć marker i skierować lufę do ziemi, nie zdejmując przy tym maski.
12. Za gracza wyeliminowanego przez przeciwnika uznajemy osobę, u której kulka zostawiła ślad z farby. Jeżeli kulka po trafieniu pozostała cała nie zostawiając żadnego śladu, gracz kontynuuje grę.
13. Zabrania się celowania markerem poza teren rozgrywki - do sędziego, pracowników, osób postronnych, fotografa czy zwierząt.
14. Gracz nie może uczestniczyć w rozgrywkach bez zapoznania się z instruktażem dotyczącym obowiązujących zasad bezpieczeństwa i funkcjonowania sprzętu.
15. Gracz ponosi wszelką odpowiedzialność za udostępniony mu sprzęt.
16. Zabrania się samowolnego demontowania ani regulowania przez graczy udostępnionej broni, może robić to jedynie obsługa.
17. Gracz, który z własnej winy uszkodzi udostępniony sprzęt na skutek niewłaściwego stosowania (rzucanie, nieuważne bieganie, itd.), bądź uszkodzi jakkolwiek część wyposażenia parku poniesie koszty związane z serwisem.
18. Udostępniany sprzęt zawsze jest umyty, więc w takim samym stanie należy go zwrócić po zabawie. W przypadku zdania brudnego sprzętu naliczana jest kara - 20zł./komplet.
19. W przypadku używania własnego markera jego prędkość nie może przekraczać 280 fps.
20. Używanie własnych kulek jest dozwolone jedynie po wcześniejszym zaakceptowaniu przez organizatora i dotyczy tylko i wyłącznie osób z własnym sprzętem.
21. Zabrania się strzelania używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia. Użycie takich kulek może spowodować uszkodzenie markera.
22. Zakupione kulki nie podlegają zwrotowi.
23. Zabrania się rzucania oraz podpalania materiałów wybuchowych i pirotechniki bez wiedzy obsługi oraz bez jej zgody.
24. Obowiązuje bezwzględny zakaz ładowania butli HP z butli matki bez obsługi.
25. Obowiązuje zakaz przesuwania oraz demontowania przeszkód.
26. Na terenie całego obiektu obowiązuje bezwzględny zakaz pozostawiania śmieci i butelek.
27. Gracz, który nie będzie stosował się do powyższych punktów regulaminu i wszystkich przepisów bezpieczeństwa, może zostać bezpowrotnie usunięty z pola gry, bez zwrotu pieniędzy.
28. Gracz, który z własnych przyczyn rezygnuje w trakcie gry, nie otrzymuje zwrotu gotówki.